

# 미개한 프로그래밍 기술

이광근

서울대 컴퓨터공학부 교수

소프트웨어무결점 연구센터 소장  
(교과부/한국연구재단 지정 우수연구센터)

02/04/2010 @ 1st CS4HS Workshop



컴퓨터과학은  
머리로 궁리해서(abstraction) 기계로 돌리기(mechanization).

Computer Science is  
about mechanization of abstraction.



컴퓨터과학은  
머리로 궁리하는 것(intelligence)에 대한 연구(science)이고  
그 응용은 인간 지능의 확장.

Computer Science is  
the science of intelligence  
and its application is extensions of human intelligence.



생명과학이 생명현상에 대한 연구이고  
그 응용이 인간 수명의 연장이듯이.



computer science  
science of intelligence  
extension of human intelligence



life science  
science of life  
extension of human life



computer science  
science of intelligence  
extension of human intelligence



medical science  
science of human disease  
conquering cancers



computer science  
science of intelligence  
extension of human intelligence



physics  
science of nature  
discovering energy source



computer science  
science of intelligence  
enhancing human intelligence



mathematics  
science of reasoning  
enhancing human reasoning





# 그러나, 컴퓨터분야는 아직 미숙합니다

분야의 역사 = 겨우 50년

그래서

- 미숙하기 때문에  $\implies$  기회가 많다.
- 미숙하기 때문에  $\implies$  지금 “Newton”, “Galileo”, “Curie”, 와 같이 살고있다.



# 컴퓨터분야 발전 속도가 빠르다? (1/3)

- 컴퓨터속도:  $10^7$  배/50년 발전

$10^3$ flops/cpu ENIAC(1945)

→  $2 \times 10^{10}$ flops/core IBM Sequoia(2010)



# 컴퓨터분야 발전 속도가 빠르다? (2/3)

다른 분야와 얼추 비슷:  $10^7 \sim 10^9$  배 발전/100년

- 에너지분야:  $10^7$  배/100년 발전  
 $10^{-1}$  hp/hr (하인)  $\rightarrow 1.35 \times 10^6$  hp/hr (원전 1GW/hr)



- 교통분야:  $10^9$  배/100년 발전  
 $10^2$  j (가마)  $\rightarrow 10^{11}$  j (Delta II)



# 컴퓨터분야 발전 속도가 빠르다? (3/3)

- 하드웨어: 다른 분야와 비슷한 발전
- 소프트웨어: 많이 미개함
  - 크기만 증가:
    - 휴대폰 100만줄
    - 아래아한글 200만줄
    - 스마트폰 1000만줄
    - 윈도우 3000만줄
- 소프트웨어: 다른 분야가 이루어 놓은 것을 아직 이루지 못했습

무엇일까?



- 제대로 작동할 지를 미리 검증할 수 없는 기계 설계는 없다.
- 제대로 작동할 지를 미리 검증할 수 없는 회로 설계는 없다.
- 제대로 작동할 지를 미리 검증할 수 없는 공장 설계는 없다.
- 제대로 서있을 지를 미리 검증할 수 없는 건축 설계는 없다.

뉴튼방정식, 미적분 방정식, 통계역학, 무슨무슨 방정식...



우리가 만든 것이  
우리가 의도한대로 움직인다는 것을  
어떻게 미리  
확인할 수 있는가?

(사실, 일상에서도 잦은 질문과 답: 입학시험, 입사시험, 궁합, 클럽관리)



컴퓨터 소프트웨어에 대해서는 어떤가?

아직 없다.



작성한 SW의 오류를  
자동으로 미리 모두 찾아주거나,  
없으면 없다고 확인해주는  
기술들은 있는가?

그래서, SW의 오류때문에 발생하는  
개인/기업/국가/사회적 비용을  
절감시켜주는 기술들은 있는가?





# SW 오류(bug)(1/3)

- 소프트웨어에 있는 오류
- 소프트웨어가 생각대로 실행되지 않는 것
- 사람이 소프트웨어를 잘못 만들었기 때문
  - 천재지변이 아님



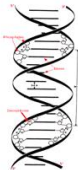
어머니가 전해준 슈퍼마켓 심부름 목록(프로그램)

1. 우유 1리터 2병
2. 우유가 없으면 오렌지쥬스 1리터 3병
3. 우유가 있으면 식빵 500그램 1봉
4. 쌀과 자두

만약에: 우유 1리터 1병만 있으면? 쌀과 자두? 쌀과자두?



DNA 오류



SW 오류



살다가 병이든다  
사회적 비용  
해결책 = 경제적기회



SW로 동작하는 제품이 고장난다  
사회적 비용  
해결책 = 경제적기회



**ROSAEC**center  
Research On Software Analysis for Error-free Computing  
소프트웨어 무결점 연구센터 KOSEF ERC

# 무결점 SW의 시장가치

점점 막대해지는 SW 오류의 비용(개인/기업/사회/국가)

- 미국:  $\geq 60$ 조원/년
- 모든 제품 경쟁력  $\approx$  SW 품질
  - 가전, 기계, 통신, 교통, 국방, 의료, 에너지
  - 제품 리콜, 사회 혼란, 국가 손실

SW 제작중 오류수정에 쓰는 비용:  $\sim 20$ 조원/년

- 2010 SW 시장: 310조원

경쟁: 더 결점이 적게, 더 적은 비용으로!



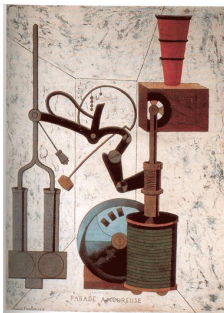
# SW 오류 검증기술의 변천사

- 1세대 기술( - '80s): 소프트웨어 소스 문법 오류 검증
- 2세대 기술( - '90s): 소프트웨어 소스 타입 오류 검증
- 3세대 기술( - future): 소프트웨어 소스 성질 오류 검증



# SW 오류 잡는 기술: 미개한 현재

- 주먹구구식: 테스트, 소스읽기
- 성능:
  - AT&T 전화시스템 소프트웨어 생산성 = 10줄/1달(1996)
  - ETRI: 2달 걸려서 1글자 오류를 찾다(2000)



# SW 오류: 사람이 손으로 손쉽게 잡을 수 없다

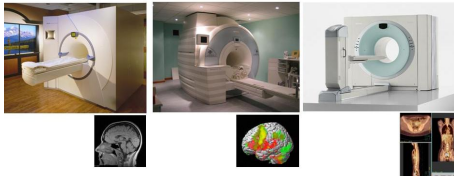
- 엄청나게 커지고 복잡해 진 소프트웨어
- 새로운 컴퓨팅 환경: 지구 = 컴퓨터
  - 전지구적 네트워크를 타고
  - 불특정 다수의 코드가 내게로 온다(스마트폰 게임/apps)

자동 기술이 필요



SW 소스(C, assembly, binary 등)를 자동 분석

“소프트웨어 MRI” “소프트웨어 fMRI” “소프트웨어 PET”





## 산업화된 기술:



대상: C, memory leak/buffer overrun, 오류 검출률 6/KLOC, 속도 100Loc/sec

Memory leak detection (SPEC2000 and open sources) (as of 01/04/2008)

Programs	Size KLOC	Time (sec)	True Alarms	False Alarms
art	1.2	0.68	1	0
quake	1.5	1.03	0	0
mcf	1.9	2.77	0	0
bzip2	4.6	1.52	1	0
gzip	7.7	1.56	1	4
parser	10.9	15.93	0	0
ammp	13.2	9.68	20	0
vpr	16.9	7.85	0	9
crafty	19.4	84.32	0	0
twof	19.7	68.80	5	0
mesa	50.2	43.15	9	0
vortex	52.6	34.79	0	1
gap	59.4	31.03	0	0
gcc	205.8	1330.33	44	1
gnuchess-5.07	17.8	9.44	4	0
tcld-4.14	17.9	266.09	4	4
hanterm-3.1.6	25.6	13.66	0	0
sed-4.0.8	26.8	13.68	29	31
tar-1.13	28.3	13.88	5	3
grep-2.5.1a	31.5	22.19	2	3
openssl-3.5p1	36.7	10.75	18	4
bison-2.3	48.4	48.60	4	1
openssl-4.3p2	77.3	177.31	1	7
ftw-3.1.2	184.0	15.20	0	0
httpd-2.2.2	316.4	102.72	6	1
net-snmp-5.4	358.0	201.49	40	20
binutils-2.13.1	909.4	712.09	228	25

### TALK ANNOUNCEMENT

CS445 AND COMPUTER SCIENCE AND ARTIFICIAL INTELLIGENCE LAB

#### Sparrow System, an Industrial-strength Static Bug-Finder for C

Kwangkeun Yi, Seoul National University

Date: Friday, May 9, 2008

Time: 2:00 PM

Location: 32-2463 - Star Conference Room

Refreshments: 1:45 PM

**ABSTRACT:** I will present our Sparrow system, an industrial-strength static analysis system that finds common bugs such as buffer overflow, memory leak, and deadlocking, etc. It is inspired from the static frame-based analysis (e.g., pointer, target, non-dominant-specific, C programs).

As of its performance, in comparison with other published memory leak detectors for example, Sparrow detects 60% more bugs (number of bugs) for the same code base, while requiring 10% less time to analyze the code. In addition, it targets non-dominant-specific C programs.

Sparrow's analysis engine is a combination of several quantitative static analysis techniques. The combination is in order to strike a cost-effective balance in usability, portability, and performance. Sparrow's analysis engine is a combination of several quantitative static analysis techniques. The combination is in order to strike a cost-effective balance in usability, portability, and performance. Sparrow's analysis engine is a combination of several quantitative static analysis techniques. The combination is in order to strike a cost-effective balance in usability, portability, and performance.

This is a work with the graduate students of our lab: Sanghyun Park, and their collaborators at call sites.

**BIO:** Kwangkeun Yi is a full professor in Seoul National University School of Computer Science and Engineering, Seoul National University. He is also a senior research advisor at the School of Information Technology, KAIST. He received his B.S. in Science and Technology and Ph.D. in Computer Science from Seoul National University. He is currently an associate professor at the Department of Program Analysis Systems for the School of Information Technology, KAIST. He is also a senior research advisor at the School of Information Technology, KAIST. He is also a senior research advisor at the School of Information Technology, KAIST.

**NOTE:** Professor Kwangkeun Yi - (for more information)

**Kwang Keun Yi**  
Seoul National University  
School of Computer Science & Computer Engineering

**Title: Sparrow System, an Industrial-Strength Static Bug-Finder for C**

Wean Hall - WEH720  
Friday, February 15, 2008  
2:00 PM

**Abstract:**  
I will present our Sparrow system, an industrial-strength static analysis system that finds common bugs such as buffer overflow, memory leak, and deadlocking, etc. It is inspired from the static frame-based analysis (e.g., pointer, target, non-dominant-specific, C programs).

As of its performance, in comparison with other published memory leak detectors for example, Sparrow detects 60% more bugs (number of bugs) for the same code base, while requiring 10% less time to analyze the code. In addition, it targets non-dominant-specific C programs.

Sparrow's analysis engine is a combination of several quantitative static analysis techniques. The combination is in order to strike a cost-effective balance in usability, portability, and performance. Sparrow's analysis engine is a combination of several quantitative static analysis techniques. The combination is in order to strike a cost-effective balance in usability, portability, and performance.



“프로그램에 오류가 없는지  
확인해 주는 프로그램을 만들어보자”

혹은

“프로그램의 오류를  
자동으로 찾아주는 프로그램을 만들어보자”

의 역사



문법 검증기: 70년대에 완성된 기술. lexical analyzer & parser

오류 = 소프트웨어의 생김새가 틀린 것

1. 우유 1리터 2병
2. 우유가 없으면 오렌지주스 1리터 3병
3. 있으면 빵식 우유가 500그램 1봉
4. 쌀과 자두



타입 검증(type checking): 90년대에 완성.  
(30년간 프로그래밍언어 분야의 대표 성과)

오류 = 생긴것은 멀쩡한데, 잘못된 값이 계산에 흘러드는 경우

1. 우유를 담은 얼음을 가스 불위에 올려놓고 데운다
2. 식빵을 유리접시에 담고 방아로 빵는다
3. 2의 접시에 1의 우유를 튀긴다
4. 남자와 소나무를 결혼시킨다



프로그램분석검증: 아직 미완성

(static analysis, verification, model checking, ...)

오류 = 생긴것도 멀쩡하고 타입도 맞지만, 바라는 바가 아닌 것

오류 = 필요한 조건을 만족시킬 수 없는 경우

1. 우유를 담은 냄비를 가스 불위에 데운다
  2. 식빵을 스팀접시에 담고 방아로 빵는다
  3. 남자1명과 여자1명을 결혼 시킨다
- 가스불이 포항제철 용광로가 된다면?
  - 방아가 현대중공업의 프레스가 된다면?
  - 남녀 나이의 차가 100살이 된다면?



# Big Challenge: 오류잡는기술 제 3세대

- 소프트웨어는 오류가 없어야한다
- 소프트웨어는 끊임없이 크고 복잡해 진다
- 소프트웨어의 오류를 자동으로 찾아주는 기술이 필요하다
- 이 기술의 현재수준은 이제 겨우 2살
- 이 기술 발전에 필요한 인재:
  - 수학/논리학/통계학/컴퓨터과학/컴퓨터공학의 긴밀하고 깊이있는 교류와 공부가 필요



컴퓨터과학은  
머리로 궁리해서(abstraction) 기계로 돌리기(mechanization)?

Computer Science is  
about mechanization of abstraction?

예) 오류자동 검증기술: 어떻게해야 소프트웨어에 있는 실수를  
자동으로 찾아낼까?



컴퓨터과학은  
머리로 궁리하는 것(intelligence)에 대한 연구(science)이고  
그 응용은 인간 지능의 확장?

Computer Science is  
the science of intelligence  
and its application is extensions of human intelligence?

예) 오류자동 검증기술: 사람이 하는 일을 자동으로 해 낼 수 있을까?





감사합니다.

QnA

