



발 신 : QUALCOMM인사부

제 목 : Qualcomm 채용 공고 (소프트 웨어엔지니어링 인턴)

1. 귀교의 무궁한 발전을 기원합니다.
2. 퀄컴은 세계 최대의 팹리스 반도체 기업으로 현재 스냅드래곤(Snapdragon™) 모바일 프로세서 및 고비(Gobi™) 모뎀, 뷰포리아(Vuforia™) 증강 현실 서비스, 아이자트(IZat™) 위치인식 솔루션, 김발(Gimbal™) 정황인식 서비스, 올조인 (AllJoyn™) 오픈 소스 모바일 P2P 솔루션 등 혁신적인 연구 및 기술 개발에 있어 선두 기업으로서의 입지를 굳히고 있습니다. 또한, 퀄컴은 매년 전체 매출의 20% 이상을 R&D 에 투자해 지속적인 혁신과 성장을 이끌고 있으며, 이를 통해 전체 모바일 산업 발전에도 이바지하고 있습니다.
3. 지원은 이메일 (recruit_korea@qualcomm.com) 혹은 Job 사이트 (<http://jobs.qualcomm.com/>) 통해 하실 수 있고 관련 문의 사항은 퀄컴 인사부 김희영 차장 (02-3404-1173)에게 해 주시기 바랍니다.
 - A. 인턴시작일 : 9 월 23 일 (월요일)
 - B. 인턴 기간 : 6 개월
 - C. 서류 마감 : 9 월 9 일 (월요일)
 - D. 제출 서류 : 영문 이력서
 - E. 인턴 업무 내용 : 하기 참조

Job Title	Job Requirement
<p>Internship: Qualcomm Multimedia Application Intern</p> <p>https://jobs.qualcomm.com/public/jobDetails.xhtml?requisitionId=1919849</p>	<p>This is challenging position that requires the candidate to learn and internalize QCT software and operation concepts quickly.</p> <p>Responsibility :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Qualcomm Release SW Support2. Working process (ex. Build/ wiki page)3. Multimedia (especially display/ graphics)4. Graphics/ Display

5. Multimedia engineer

Key Skill Sets Required:

C/ C++ development and debugging skills required

Knowledge of OS architecture, drivers and framework is preferred

Knowledge of Multimedia modules such as display, graphics, audio, camera and etc. is preferred

Major in Computer Engineering/Computer Science/Electrical Engineering preferred

*** Must be Student Status

*** Good programming skills

*** Able to work for 6 months