**경험치 쌓고 Level up하자!**

**KOG’ 인턴 GROW 2기 공개 모집**

아직 저렙인가요? 고렙이 될 수 있도록 버스 태워 드립니다!

실무 경험을 통해 직무향상의 기회를 잡고 싶은 분은 모두 주목!

**□ 모집분야**

|  |  |
| --- | --- |
| **구분** | **자격/우대조건** |
| 클라이언트 | C++로 재미있는 게임을 만들고 싶으신 분게임을 좋아하고 게임에 대한 이해가 가능한 분 |
| 게임디자인 | 온라인 게임 플레이 경험이 풍부하고하나의 게임을 오랜 기간 플레이 해본 경험 있는 분게임에 꼭 적용해보고 싶은 아이템, 이벤트 아이디어 가지고 계신 분 |
| 2D배경, 캐릭터 | 드로잉에 능숙한 분, 포토샵, 페인터 사용 가능하신 분 |
| 3D배경, 캐릭터 | 3D Max, 포토샵 사용이 능숙한 분 |
| 애니메이션 | 컨셉을 모션으로 잘 표현할 수 있는 분운동에 대한 관찰력과 재현 감각이 있는 분3D Max, 기타 3D Tool 사용자 |
| 이펙트 | 각종 이펙트(MAX 등) 툴 사용이 능숙한 분빠르고 화려하며 독창적으로 연출이 가능한 분 |
| UI | 포토샵, 일러스트, 플래시 등 툴 숙련자편의성을 고려한 해결안을 시각적으로 제시할 수 있는 분 |

**□ 모집기간:** 2014년 11월 24일(월) ~ 2014년 12월 5일(금) 자정까지

**□ 근무기간:** 2014년 12월 22일(월) ~ 2015년 2월 13일(금), 8주간

**□ 지원방법:** 채용 홈페이지(<http://www.kog.co.kr>)을 통한 온라인 접수

**□ 제출서류:** 입사지원서, 포트폴리오, 각종 증빙서류는 최종합격 후 제출

**□ 문의사항:** hr@kog.co.kr 으로 문의, 근무지(대구 중구)

**□ 기타사항:** 실습비, 식사 제공, 타 지역의 경우 기숙사 제공, 현장실습 연계 통한 학점 인정 가능