

학사과정 전공교과목 이수 표준형태 (2015학번부터 적용)

(Recommended Tracks for Undergraduate Majors)

학기 학년	I	학점	II	학점
1			4190.103A 프로그래밍연습	3
2	4190.101* 이산수학 M1522.000600* 컴퓨터프로그래밍 M1522.000700* 논리설계 400.021 정보통신융합	3 4 4 3	4190.206A* 전기전자회로 4190.209 컴퓨터공학세미나 4190.210 프로그래밍의 원리 4190.308* 컴퓨터구조 M1522.000900* 자료구조 ()* 공과대학 공통교과목	3 1 3 3 4 3
3	M1522.000100* 소프트웨어 개발의 원리와 실제 M1522.000800* 시스템프로그래밍 4190.305A 하드웨어설계이론 4190.306 오토마타이론 4190.312C 데이터마이닝과 정보검색 4190.313 선형 및 비선형 계산모델 4190.416A 디지털신호처리	3 4 3 3 3 3 3	4190.301 데이터베이스 4190.302 데이터통신 4190.307 운영체제 4190.309A* 하드웨어시스템설계 4190.310 프로그래밍언어 4190.315 IT벤처창업개론 4190.407* 알고리즘 M1522.000200 창의적통합설계1 400.314 인터넷 윤리	3 3 3 3 3 2 3 3 2
4	4190.303C 임베디드시스템과 응용 4190.401 VLSI 회로 4190.402 소프트웨어공학 4190.408 인공지능 4190.409 컴파일러 4190.410 컴퓨터그래픽스 4190.411 컴퓨터네트워크 4190.422 IT-리더십세미나 4190.425 컴퓨터엔지니어를 위한 기술 영어작문 4190.427 소셜 네트워크 분석 M1522.000300 창의적통합설계2	3 3 3 3 3 3 3 1 3 3 3 3	4190.403 소프트웨어응용 4190.406B 모바일 컴퓨팅과 응용 4190.412 컴퓨터모델링 4190.414A 멀티코어 컴퓨팅 4190.415 컴퓨터보안 4190.418A 웹정보시스템 4190.420 컴퓨터게임 4190.423 컴퓨터융합응용 4190.426A 인간컴퓨터상호작용 4190.428 기계학습 개론 4190.429 영상처리	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3

교과목 이수규정(Departmental Course Requirements)

① ()* 공과대학 공통교과목

400.013 기계공학개론, 400.015 산업공학개론, 400.020 재료공학개론, 400.022 건설환경공학개론, 400.023 화학생물공학개론, 400.024 에너지자원공학개론 중 1과목을 필수과목으로 이수하여야 함

② 학부 내규에 의한 이수규정을 따라야 함.