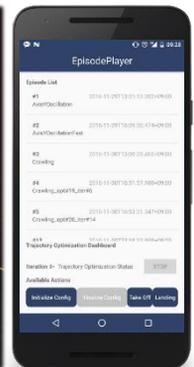
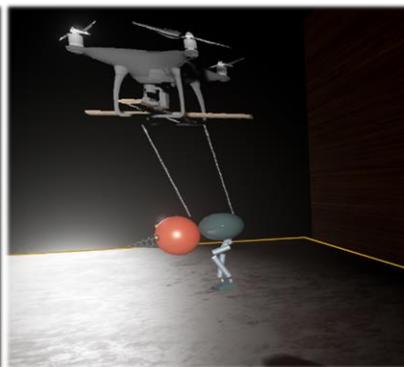


# 학부생 연구기회 프로그램 (UROP) 공고

◆ 담당교수 : 이 제 희	◆ 연구실명 : 운동연구실
◆ UROP 연구 과제명 : Drone Puppetry	
◆ 모집대상 : 3~4학년	
◆ 모집기간 : ~ 2016년 12월 말	

## 연구 과제 설명 등 홍보 내용 작성

사람의 동작을 관찰하고 분석하여 다른 대상 혹은 환경에서 재현하는 것은 컴퓨터 그래픽스와 애니메이션, 그리고 로봇공학 분야에서 중요한 연구주제로 자리 잡고 있다. 이 가운데 사람의 손으로만 연출해왔던 마리오네트 인형극에서의 움직임들을 관찰하고 분석하여 궁극적으로는 사람의 손대신 드론으로 인형의 움직임을 연출해보고자 한다. 본 학부생 연구기회 프로그램에서는 인형의 움직임을 분석하기 위한 모션캡처, 드론의 시뮬레이션과 비행을 위한 드론 프로그래밍, 그리고 드론 움직임과 인형 움직임 사이의 관계를 알아내기 위한 여러 방법론을 연구해 보고, 나아가 실제로 적용해볼 수 있다. 이 과정에서 컴퓨터 그래픽스와 로봇 공학 분야에서 삼차원 공간 상에서 물체를 컨트롤하는 다양한 방법을 접하고 적용해볼 수 있다. 현재는 시뮬레이션과 비행을 위해 Android, Ruby on Rails, Unreal Engine4 등을 이용하고 있으나 사용 언어에 제약을 두지는 않는다.



서울대학교 컴퓨터공학부  
Seoul National University  
Dept. of Computer Science and Engineering