

[인턴십] Software Development Engineer (자율주행 프로젝트)

➤ <https://recruit.naverlabs.com/labs/recruitMain?recruitId=20002801>

□ 역할

네이버 랩스는 도로 환경의 정보화와 미래 이동성 개선을 위해 자율주행 기술을 연구합니다.
본 인턴으로 선발될 경우 아래 상세 부문 중 한 가지의 업무를 담당하게 됩니다. (통합 선발 후 배치)

① Machine Learning Software Development Engineer

- 공개된 대용량의 데이터 혹은 정제되어 있지 않은 Web 상의 대용량의 데이터를 찾아서, 접근하고, 연구목적에 맞도록 정제하여 구성하여 Machine learning 이 가능하도록 준비
- 연구 프로젝트에 참여하여, 프로젝트에 대한 기본적인 내용 이해를 바탕으로, Machine learning 학습에 필요한 데이터 처리, 개발된 초기 코드 가속화/최적화 등의 업무 수행
- 기존에 나와있는 다양한 Deep learning/Computer vision/Machine learning software들을 실구동 환경에 맞도록 재구현

② 자율주행 Simulation Software Development Engineer

- 기존 시뮬레이션 환경을 분석하고, 자율주행 기술 개발에 활용이 가능한 시뮬레이터를 개발하고 이를 검증

③ Map Data Tool Development Engineer

- 2D/3D 객체의 형상을 생성하거나 편집하고, QA 하는 툴 개발

□ 필요역량

- 학부 6학기 이상 수료 / 석사 재학생
- 전기공학 또는 컴퓨터공학 관련 학과
- C/C++/Python/STL/MFC 프로그래밍 숙련자
- 3D Graphics 경험자 (Direct3D 혹은 OpenGL)

□ 우대 사항

- Data Query 및 Data Processing 관련 Software를 이용한 프로젝트 경험 (i.e. SQL)
- Data Science 및 Machine Learning 관련 Framework를 이용한 프로젝트 경험 (i.e. Python, Scikit, NLTK, Numpy, Pandas, TensorFlow, Keras, R, Spark)
- Machine learning에 관련한 기본 지식 보유 (i.e. classification, regression, and clustering, deep-learning architectures)
- GPU 가속화를 위한 프로젝트 경험 (i.e. CUDA and cuDNN)
- 자율주행 알고리즘 및 시스템 개발 경험
- 자율주행 시뮬레이션 (e.g. CARLA, AurSim) 환경 사용 경험
- 3D Mesh 편집 툴 개발 경험
- 3D 게임 Map Editor 개발 경험
- 웹 기반의 2D/3D 편집 툴 개발 경험
- Point Cloud 관련 개발 경험

□ 채용하고 싶은 사람

- Self-motivated team player

□ 기타

- 본 인턴십은 체험형 인턴십(6개월)이며, 입사일정은 개별적으로 조정할 예정입니다.

□ 전형절차 및 기타사항

- 근무지 : 경기도 분당시
- 서류 전형 > 전화면접 > 1차면접 > 2차면접(필요시) > 입사 (전형절차는 일정 및 상황에 따라 변동될 수 있습니다.)
- 지원서 내용 중 허위사실이 있는 경우에는 합격이 취소될 수 있습니다.

- 수습기간 내에 경업금지소송이 제기 될 경우 합격이 취소될 수 있습니다.
- 국가유공자 및 장애인 등 취업보호대상자는 관계법령에 따라 우대합니다.
- 서류 심사 합격자에 한하여 면접일정은 개별 안내 드립니다.
- 본 채용은 인재 선발 완료 시 공고가 마감됩니다.