

2021년도 상반기 「ICT 학점연계 프로젝트 인턴십」 국내 및 글로벌 과정 사업 공고

과학기술정보통신부와 정보통신기획평가원에서는 2021년도 상반기 「ICT 학점연계 프로젝트 인턴십」 국내 및 글로벌 과정 운영 계획을 다음과 같이 공고하오니, 동 사업에 참여를 희망하는 기관은 관련 규정 및 절차에 따라 신청하여 주시기 바랍니다.

2020년 12월 22일

정보통신기획평가원장

① 사업 목적

- 정보통신 관련학과 대학생이 학점 인정을 조건으로 국내·외 기업에서 제안한 ICT관련 직무중심 인턴십을 수행하도록 지원하여 이론과 실무 역량을 겸비한 ICT 실무인재 양성

② 과정별 주요내용

구분	국내 인턴십 과정	글로벌 인턴십 과정 (미국 실리콘밸리)
지원규모	실습생 160명 내외	실습생 10명 내외
지원기간	'21년 상반기 4개월(3~6월)	'21년 상반기 6개월(3~8월)
지원내용	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 실습생 활동수당 : 145만원/월 이상* * 정부지원금 100만원, 기업부담금 45만원 이상 ▶ 실습생 주거지원비 : 최대 40만원/월(조건부) ▶ (기업) 지도인력 수당 : 실습생 당 15만원/월 ▶ (대학) 지도인력 수당 : 실습생 당 15만원/회** ** 실습생 현장지도 시 지급(최대 2회) 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 현지 인턴십 <ul style="list-style-type: none"> - 왕복항공료, 비자발급 수수료, 의료보험 등 - 인턴십 지원비 : 최대 150만원/월* * 인턴십 수당에 따라 지원비 차등 지급 - 인턴십 수당(기업부담) \$1,700/월 이상 ▶ 원격 인턴십 <ul style="list-style-type: none"> - 인턴십 지원비 : 50만원/월 - 실습생 주거지원비 : 최대 40만원/월(조건부) - 인턴십 수당(기업부담) \$1,300/월 이상
지원대상	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 정보통신융합법 제12조 및 동법 시행령 제12~13조에 따른 기업/대학/학생 - (연수업체) 국내·외 중소·중견·벤처기업 등 - (참여대학) 국내 고등교육법에 따른 대학, 산업대학, 교육대학, 전문대학 등 - (학생) 참여대학의 정보통신 관련학과에 재학 중인 전공자, 복수전공, 부전공자 	
인턴직무	<ul style="list-style-type: none"> ▶ (국내·외 공통) ICT 직무 기반 인턴 프로젝트 - ① 소프트웨어의 개발 및 구현 ② 하드웨어의 설계·개발 및 구축 ③ 정보통신 서비스 ④ 그 밖에 정보통신융합 등 분야에 관련된 직무 	

※ 과정별 세부사항은 하단 공고 내용 참조

3] 국내 인턴십 과정

- (지원규모) 기업-대학(학생) 실습생 매칭 160명 내외
- (지원기간) 대학 학사 일정에 따른 2021년 1학기(3~6월, 4개월)
- (지원대상) 정보통신융합법 제12조 및 동법 시행령 제12조에 근거한 기업/대학/학생
 - (연수업체) ICT 관련 직무를 부여할 수 있으며, 실습생을 지도할 수 있는 역량을 보유한, 다음 각 항목 어느 하나에 해당하는 기업, 기관, 단체

- ① 「중소기업기본법」 제2조 제1항에 따른 중소기업
- ② 「벤처기업육성에 관한 특별조치법」 제2조제1항에 따른 벤처기업
- ③ 「1인 창조기업 육성에 관한 법률」 제2조에 따른 1인 창조기업
- ④ 「공공기관의 운영에 관한 법률」 제4조에 따른 법인·단체 또는 기관
- ⑤ 「중견기업 성장촉진 및 경쟁력 강화에 관한 특별법」 제2조 제1호에 따른 중견기업
- ⑥ 법령에 따라 설립된 법인 또는 연구기관
- ⑦ 그 밖에 대학의 실습학기제 운영에 적합하다고 학칙에서 정하는 정보통신융합 등 분야와 관련된 국내외의 기관, 기업 또는 단체

- (참여대학) 고등교육법에 따른 대학, 산업대학, 교육대학, 전문대학, 원격대학, 기술대학으로, 학칙에 근거하여 학점과 연계된 현장실습 교과목을 개설하여 운영할 수 있으며, 다음과 같이 정의하는 정보통신 관련학과를 보유한 국내 대학

- ① 전산·컴퓨터 공학 ② 응용소프트웨어 공학 ③ 정보·통신 공학 ④ 전기 공학 ⑤ 전자 공학 ⑥ 제어계측 공학 ⑦ 반도체·세라믹 공학 ⑧ 디지털콘텐츠 관련 학과 ⑨ 인터넷 서비스 관련 학과 ⑩ 그 밖에 「고등교육법」 제2조 제1호부터 제6호까지의 규정에 따른 대학, 산업대학, 교육대학, 전문대학, 원격대학, 기술대학의 학칙으로 정하는 정보통신융합 등 분야 관련 학과

- (학생) 참여대학의 정보통신 관련학과에 재학 중인 전공자, 복수전공자 또는 부전공자로, 현장실습(기업에서 제안한 프로젝트) 교과목 수강을 통해 학점이수가 가능한 대학생 중 신청일 기준 교육과정 50% 이상* 이수자
 - * 4년제 대학 기준 4학기, 3년제 대학 기준 3학기, 2년제 대학 기준 2학기 이상 이수자
- (지원내용) 국내 인턴십 프로그램 운영에 필요한 경비지원*

구분	지원항목
학 생	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 실습생 활동수당 (145만원/월 이상) ※정부지원금 100만원, 기업부담금 45만원 이상 ▶ 실습생 주거지원비 (최대 40만원/월)**
연수업체	▶ 지도인력 수당 (실습생 당 15만원/월)
참여대학	▶ 교과목운영비-지도수당 (실습생 당 15만원/회, 현장지도 시 최대 2회까지 지급)

* 모든 지원 사항은 세액 징수 전 금액임

** 실습생 등본 상 거주지와 연수업체의 직선거리가 30km이상이며 연수업체 주변에서 주택을 임대하는 경우 임대계약을 토대로 실비 지급을 원칙으로 함

○ (지원절차)



* 연수업체-인턴 간 매칭은 코딩테스트(희망업체에 한함), 서류전형 및 면접 후 확정되며 전체 일정은 진행 상황에 따라 일부 조정될 수 있음

○ (연수업체 선정) 현장실습 운영계획서 서면평가를 통해 선정(지원규모의 1.5배 수준)

평가항목	평가기준	설명
수행역량 (40%)	▶ 기업 건전성, 실습 환경	기업 신용도 및 재무제표, 근무 환경
	▶ 기업의 기술력 현황, 향후 비전 등	특허, 수주실적, 보유기술 인증현황 등
	▶ 지도인력의 전문성 및 참여도	지도인력 기술경력, 전문성, 지도경험 등
운영계획 (50%)	▶ 프로젝트 내용의 우수성/ 구체성	현재 수행중인 프로젝트의 우수성
	▶ 프로젝트의 교육적 기여도	현장실습생 실무역량 측면의 효과
	▶ 지도계획의 우수성	실습생 관리방법, 프로젝트 실현가능성
	▶ 현장실습생 평가 계획	평가방법 및 절차, 대학 피드백 방법
후속계획 (10%)	▶ 결과물 사업화 및 성과 창출 계획	구체적인 프로젝트 결과물 및 활용계획
	▶ 참여 현장실습생 고용연계 계획	우수인력 채용을 위한 기업의 노력

- ※ 동 사업을 통해 채용된 실습생이 재직 중일 경우, 가산점(3점) 부여하여 지원 우대
- ※ 실습생은 기업 당 최대 5명까지 신청 가능하나, 평가결과에 따라 일부 조정될 수 있음
- ※ 연수업체로 선정되어도, 상황에 따라 기업-대학(학생) 매칭이 되지 않을 수 있음

○ (참여대학 승인) 교과목 운영계획서 등 서면검토 후 승인

검토 항목	검토 기준
ICT 참여학과 현황	▶ 본 사업 참여 학과 현황 파악 등
교과목 개설 계획	▶ 본 사업 관련 교과목 정보(이수구분, 학점 등) 확인
수강생 관리 계획	▶ 전담교수 지정 및 수강생과의 소통 방안 여부 ▶ 연수업체 현장점검 계획의 적정성 등
수강생 평가 및 학점부여 계획	▶ 학점부여를 위한 평가기준 및 방법의 적정성
수강생 모집 및 선별 계획	▶ 수강생 모집대상, 일정, 방법 등에 대한 적정성 ▶ 우수인재 선별을 위한 운영 계획의 적정성 등

4 글로벌 인턴십 과정

- (지원규모) 미국 실리콘밸리 10명 내외
- (지원기간) 2021년 상반기 6개월(3월~8월)
 - ※ COVID-19 팬데믹 지속 시 원격 인턴십 추진(국내지사 출·퇴근 또는 국내에서 해외기업과의 원격근무)
- (지원대상) 정보통신융합법 제12조 및 동법 시행령 제12조에 근거한 대학/학생
 - (참여대학) 국내 인턴십 과정의 지원대상 대학과 동일하며, 글로벌 과정에 참여하고자 하는 참여대학은 해외 연수업체에서 요구하는 역량을 갖춘 학생들을 자체 선발하되, 신청 국가 언어(영어) 우수자 우대선발 기준을 마련·선발하여야 함(학교당 최대 3명)
 - (학생) 대한민국 국적을 소지하고 참여대학의 정보통신 관련학과에 재학 중인 전공자, 복수전공자 또는 부전공자로, 신청일 기준 교육과정 75% 이상* 이수자
 - * 4년제 대학 기준 6학기, 3년제 기준 5학기, 2년제 대학 기준 3학기 이상 이수자
 - * 현장실습 교과목 수강을 통해 학점이수가 가능하고 실습생 파견국 비자발급이 가능한 자
- (연수업체 및 근무지) 미국 실리콘밸리 지역 8개사

순번	업체명(알파벳순)	인턴수요	소재지
1	ASAPP	2	Mountain View
2	Bear Robotics.	5	Redwood City
3	B Garage	1	San Jose
4	Motion2AI	1	Mountain View
5	Musetown	1	Milpitas
6	RiderDash	2	San Jose
7	WooltariUSA	2	Carson
8	Z converter	1	San Jose
합계		15	

※ 세부내용은 IITP 홈페이지(www.iitp.kr) [첨부] 2021년 상반기 글로벌 과정 연수업체 현황 참고

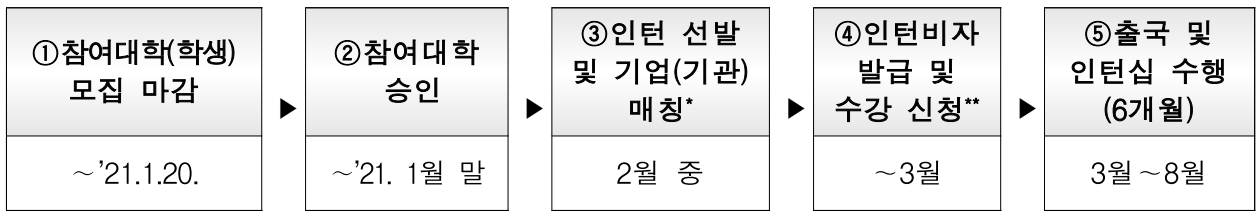
- (지원내용) 글로벌 인턴십 프로그램 수행에 필요한 경비 지원

구분	주체	지원 항목
현지 인턴십	정부지원	<ul style="list-style-type: none"> ■ 인턴십 준비금(실비적용) - 항공료(왕복), 비자 발급비(의료보험, 비자 인터뷰 수수료 등 포함) 등 ■ 실습생 인턴십 지원금 : 최대 150만원/월*
	기업부담	<ul style="list-style-type: none"> ■ 인턴십 수당 : \$1,700/월 이상
원격 인턴십	정부지원	<ul style="list-style-type: none"> ■ 실습생 인턴십 지원비 - 인턴십 지원금 50만원/월 - 주거지원비 최대 40만원/월(국내 지사 근무 학생 대상으로 필요 시 조건부 지급)
	기업부담	<ul style="list-style-type: none"> ■ 인턴십 수당 : \$1,300/월 이상

* 현지 인턴십 지원금은 실습생 수당 \$1,700/월 초과 시 \$100당 5%씩 감액, \$3,600/월 이상 10만원 지급

* 모든 지원 사항은 세액 징수 전 금액임

○ (지원절차)



* 연수업체의 인턴 매칭은 코딩테스트 및 서류전형, 원격 인터뷰 이후 확정, 전체 일정은 진행 상황에 따라 일부 조정될 수 있음

** 코로나19 상황 지속으로 인한 원격 인턴십 진행 시 비자 발급 및 출국 과정 생략

○ (참여대학 승인) 교과목 운영계획서 등, 서면검토 후 승인

검토 항목	검토 기준
ICT 참여 학과 현황	▶ 본 사업 참여 학과 현황 파악 등
교과목 개설 계획	▶ 본 사업 관련 교과목 정보(이수구분, 학점 등) 확인
수강생 관리 계획	▶ 전담교수 지정 및 수강생과의 소통 방안 여부
수강생 평가 및 학점부여 계획	▶ 학점부여를 위한 평가기준 및 방법의 적정성
추천학생 모집 및 선발 결과	▶ 참여학생 모집방법, 대학 자체 기준에 따른 선발 결과의 구체성 및 적정성

○ (학생) 승인된 참여대학 추천학생 중 인턴 대상자를 선발하여 코딩테스트→서류전형 → 연수업체-학생(인턴 대상자) 간 화상 인터뷰 등을 통해 최종 인턴 확정

구분	내용
인턴대상자 선발	▶ 제출서류 검토를 통한 기본요건 충족 여부 확인 ▶ 희망기업 직무관련 ICT능력 보유 및 전공 연관성 검토 등
인턴 매칭 및 확정	▶ 연수업체의 인턴지원자 서류전형 (이력서 및 자기소개서 등) ▶ 직무별 코딩테스트 실시 (미응시 및 답안 미작성 시 탈락) ▶ 연수업체와의 원격인터뷰 후 인턴 매칭 및 확정

※ 이력서 및 자기소개서 내용이 사실과 다른 경우 인턴 매칭이 취소될 수 있음

5 참여자 의무사항

○ (연수업체) 업무환경 선 구축 및 지도인력 지정, ICT관련 직무 부여 등

- (ICT관련 직무 부여) 연수업체는 정보통신융합법 시행령 제13조 제2항의 다음 각 호 어느 하나에 해당하는 분야와 관련된 직무를 기반으로 인턴 프로젝트를 운영해야 함

- ① 소프트웨어의 개발 및 구현 ② 하드웨어의 설계·개발 및 구축 ③ 정보통신서비스
④ 그 밖에 정보통신융합 등 분야에 관련된 직무

- (업무환경 구축) 실습생이 직무에 바로 투입될 수 있도록 PC 및 책상, 의자 등 직무 수행이 가능한 업무환경을 선 구축해야 하며, 실습생 지도인력을 지정하여야 함
- (활동수당 지급) 국내 연수업체는 매월 45만원 이상, 글로벌 연수업체는 현지 인턴십의 경우 매월 \$1,700 이상, 원격 인턴십의 경우 매월 \$1,300 이상의 수당을 인턴에게 지급하여야 함
* 국내과정 연수업체의 경우 지급 이행 보증보험 가입 필수
- (참여대학) 학칙 반영 및 교과목 개설 · 운영
 - (교과목 개설 및 학점 인정) 참여대학은 실습학기제 등의 관련 학칙 등을 근거로 '21년 ICT학점연계 인턴십 관련 교과목을 개설하고, 수강신청 및 학점인정이 가능해야 함
- (학생) 수강 신청 및 인턴십 프로그램 수행, 학점 이수 등
 - (수강신청) 신청 기업(기관)과의 매칭이 확정된 학생(실습생)은 학점연계 인턴십 관련 교과목에 수강신청을 해야 함
 - (학점이수) ICT 학점연계 인턴십의 모든 일정을 성실히 수행하여 해당 교과목에 대한 학점을 이수해야 하고, 실습에 지장을 줄 수 있는 타 활동은 금지해야 함
 - (비자획득) 글로벌 인턴십 수행을 위한 해당 국가 인턴비자 획득을 위해 제반서류 준비 및 제출, 인터뷰 등의 필요한 절차를 운영기관 안내에 따라 성실히 응해야 함

6 지원제외 등 유의사항

- 접수 마감일 현재 국가연구개발사업에 참여제한 중인 자
- 타국적자 및 복수 국적자, 외국소재 대학(교) 학생
- 타 정부지원 해외인턴 및 일자리 프로그램에 참가 중인 학생
- 기타 관련규정 및 공고된 내용에 부적합한 경우

7 관련법령 및 규정

- 정보통신 진흥 및 융합 활성화 등에 관한 특별법(정보통신융합법) 제12조(학점이수 인턴제도), 동법 시행령 제12조~제14조, 동법 시행규칙 제2조
- 정보통신·방송 연구개발 관리 규정 및 관련 지침
- 정보통신·방송 기반조성 사업 수행 관리지침 등

8 신청서 접수

○ 공식 홈페이지 (<http://www.ictintern.or.kr>) 온라인 접수

- 접수기간 : 2020.12.22.(화) ~ 2021.1.20.(수) 17:00 마감

☞ 관련양식은 IITP 홈페이지(<http://www.iitp.kr>) 사업공고에서 다운로드 후 작성

- 공문, 운영계획서 및 요구 서류 등 (※ 각 서류는 스캔 후 1개의 압축 파일로 제출)

구분		제출서류
국내 과정	연수 업체	① 신청공문 ② 운영계획서(서식①) ③ 사업자등록증 ④ 2018,19년 재무제표 ⑤ 신청자격 적정성 확인서(서식②)
	참여 대학	① 신청공문 ② 운영계획서(서식③) ③ (대학) 고유번호증 ④ 교과목 관련 운영규정
글로벌 과정	참여 대학 (학생)	[국문] ① 신청공문 ② 운영계획서(서식①) ③ (대학) 고유번호증 ④ 교과목 관련 운영규정
		⑤ 대학 자체 선발 학생 신청서류 (학생별 압축파일로 제출) - [국문] 지원서(서식②), 개인정보 활용 동의서(서식③) - [영문] 이력서 및 자기소개서(서식④), 재학증명서, 성적증명서(전 학년), 포트폴리오(선택) - 기타 대학 자체 선발과정에서 제출된 서류일체

※ 제출된 서류는 일절 반환하지 않음

9 문의처

- (사업관련) 정보통신기획평가원 임진우 선임 (☎ 042-612-8436, internship@iitp.kr)
- (사업/접수관련) 한국정보산업연합회 인턴십사업팀 (☎ 02-2046-1466~9, ictintern@fkii.org)