

# 2024 블록체인 경진대회 『BEST Challenge』 모집 공고

과학기술정보통신부와 한국인터넷진흥원은 블록체인 혁신 서비스를 제시하는 아이디어톤과 우수인력 발굴을 위한 ESG 해커톤을 포함한 BEST (Blockchain & ESG Service Technology) Challenge를 개최하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2024년 6월 14일

주최 : 과학기술정보통신부

주관 : 한국인터넷진흥원

## □ 대회개요

○ (대 회 명) 블록체인 경진대회 『BEST Challenge』

\* Blockchain & ESG Service Technology

○ (대회목적) 블록체인 혁신서비스를 제시하는 ①아이디어톤\*과 우수인력 발굴을 위한 ②ESG 해커톤\*\*을 포함한 2024년 블록체인 경진대회 추진

\* 블록체인 기술을 활용하여, 혁신적인 서비스 아이디어를 발굴하는 아이디어톤

\*\* 블록체인 기술을 활용하여, ESG 문제(탄소배출권 거래, 온라인 투표 등)를 해결하는 해커톤

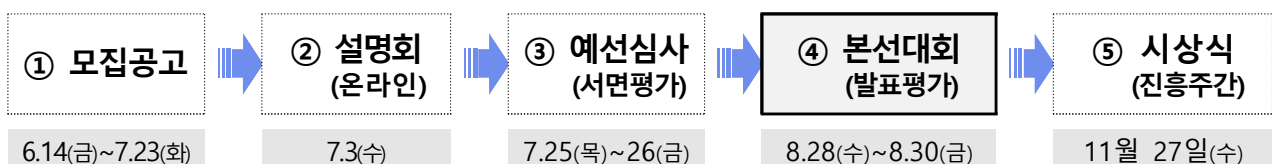
○ (일시/장소) 8월 28일(수)~30일(금) / 더케이호텔 거문고 B, C홀

○ (참가대상) 블록체인에 관심 있는 누구나(개인 또는 5인 이내 팀구성)

○ (주최/주관) 과학기술정보통신부 / 한국인터넷진흥원(KISA)

○ (후 원 사) LGCNS, LG사이언스파크, SK텔레콤, 라온시큐어, 리드포인트 시스템, 블로코, 씨피랩스, 유라클, 에스앤피랩, 지크립토, 파라메타

## □ 주요일정



## □ 접수방법

- (신청기간) 2024년 6월 14일(금) ~ 7월 23일(화), 14시까지
- (참가대상) 블록체인에 관심 있는 누구나(개인 또는 5인 이내 팀 구성)
- (공모주제) ① 블록체인 아이디어톤, ② ESG 해커톤 2개 분야

| 분야      | 대회주제 및 예시  |
|---------|--|
| 아이디어톤   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 블록체인 기술을 활용한 혁신적인 서비스 아이디어 제시</li> <li>- (예시) DID를 활용한 디지털 배지 서비스 등</li> <li>※ 금융분야 외 타분야에서 활용할 수 있는 블록체인 서비스 아이디어 제시</li> </ul>  |
| ESG 해커톤 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• ESG(환경·사회·지배구조) 문제를 해결할 수 있는 블록체인 서비스 개발</li> <li>- (예시)</li> <li>1) (Environmental) 기후변화, 탄소배출, 환경오염·환경규제, 자원 및 폐기물 관리 등 환경문제 개선방안</li> <li>2) (Social) 지역사회 관계, 공급망 관리, 근로자 안전, 인권·성별·평등 및 다양성 등 사회문제 개선방안</li> <li>3) (Governance) 기업윤리, 공정경쟁, 이사회, 감사위원회 구성 등 지배구조 문제 개선방안</li> </ul> |

- (신청방법) 경진대회 홈페이지(litt.ly/2024best)에 접속하여 대회분야에 맞는 신청서류를 작성하여 제출처로 제출(마감기한 엄수)
- (신청서류) 블록체인 경진대회 참가신청서 및 대회분야(아이디어톤, ESG 해커톤) 별 제출 서류, 공통서류 작성하여 제출 필요[붙임 1 참조]

| 구분     | 제출서류                        |
|--------|-----------------------------|
| 아이디어톤  | 참가신청서 1부, 아이디어 기획서 1부       |
| ESG해커톤 | 참가신청서 1부, 팀 소개서 1부          |
| 공통서류   | 개인정보 수집·이용 동의서 1부, 참가서약서 1부 |

- (제출처) 경진대회 홈페이지(litt.ly/2024best)의 대회분야(아이디어톤, ESG해커톤) 별 신청메뉴\*를 선택하여 구글폼에 신청서류를 제출

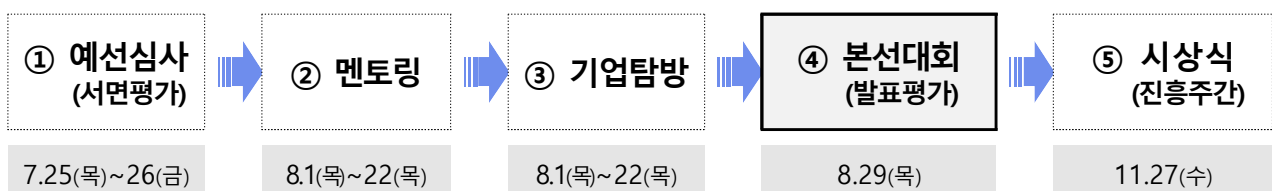
\* ①블록체인 아이디어톤 신청하기, ②ESG 해커톤 신청하기

- (설명회) 경진대회 추진일정, 접수방법, 분야별 대회 운영방식 등 온라인 설명회 개최

※ 블록체인 경진대회(BEST Challenge) 홈페이지 사전설명회 링크를 통해 접속 가능, 사전 신청팀 대상 이메일 및 SMS 통해 접속 링크 별도 안내 예정

## □ 아이디어톤 대회운영

- ① (예선심사) 아이디어 기획서를 필요성, 구체성, 활용성 등 심사  
평가기준을 중점으로 서면평가하여 본선 진출 15개 팀을 선정  
※ 서류제출(~7.23) → 예선심사(7.25~26) → 본선 진출 대상팀 안내(7.31, 예정)
- ② (멘 토 링) 제출한 '아이디어 기획서'를 고도화하고, 본선 발표 심사를  
사전에 준비하기 위한 블록체인 전문가 멘토링 추진  
※ 멘토링 및 기업탐방 기간(8.1~22) 멘토-멘티 간 협의로 멘토링 자율적으로 진행
- ③ (기업탐방) 블록체인 산업을 이해하기 위해서 블록체인·ICT 기업에  
방문하여 기업소개, 주요사업, 보유기술 등 이해 및 체험  
※ 기업탐방은 신청팀에 한하여 접수받을 예정이며, 관련 사항은 추후 안내 예정
- ④ (본선대회) 산·학·연 블록체인 전문가로 구성된 심사위원을 대상  
으로 제안한 아이디어의 필요성, 구체성, 활용성 중심으로 발표  
- (일시/장소) 8월 29일(목) / 더케이호텔 거문고홀 C  
- (준비사항) 아이디어 기획서 및 발표자료 최종본 사전 제출  
※ 아이디어톤 현장입장 시 등록데스크에서 본인 확인예정이며, 신분증은 참가자  
확인이 가능한 주민등록증, 운전면허증 등을 지참해야 함  
- (심사기준) 블록체인 도입 사유, 아이디어 실현 가능성, 활용 방안 등  
아이디어 기획 내용의 타당성 위주 검토
- ⑤ (시 상 식) '2024 블록체인 진흥주간(BCGW)'에서 시상식 진행 예정  
※ 시상식 일정 및 장소는 수상팀 대상으로 별도 안내 예정



※ 추진일정은 주관기관(한국인터넷진흥원) 사정에 따라 일부 변동될 수 있음

## □ ESG 해커톤 대회운영

① (예선심사) 팀 소개서를 지원동기, 팀 역량 등 심사 평가기준을 중점으로 서면평가하여 본선 진출 15개 팀을 선정

※ 서류제출(~7.23) → 예선심사(7.25~26) → 본선 진출 대상팀 안내(7.31, 예정)

② (사전교육) 대회 개발환경 구축 방안 교육, 블록체인 플랫폼 교육, 웹 프레임워크 교육 참석\*을 통한 해커톤 사전 준비 지원

\* 신청팀 내 개발 업무 담당자 1명 참석 권고, 세부 교육 일정은 추후 안내 예정

③ (기업탐방) 블록체인 산업을 이해하기 위해서 블록체인·ICT 기업에 방문하여, 기업소개, 주요사업, 보유기술 등 이해 및 체험

※ 기업탐방은 신청팀에 한하여 접수받을 예정이며, 관련 사항은 추후 안내 예정

④ (본선대회) 산·학·연 블록체인 전문가로 구성된 심사위원을 대상으로 해커톤 결과물(서비스) 시연 및 제안 배경 중심으로 발표

※ 대회 날 ESG 해커톤 문제가 공개될 예정이며, 3일간(8.28~30) 블록체인 서비스를 개발, 마지막 날(8.30) 발표평가로 심사

- (일시/장소) 8월 28일(수)~30일(금) / 더케이호텔 거문고 B, C

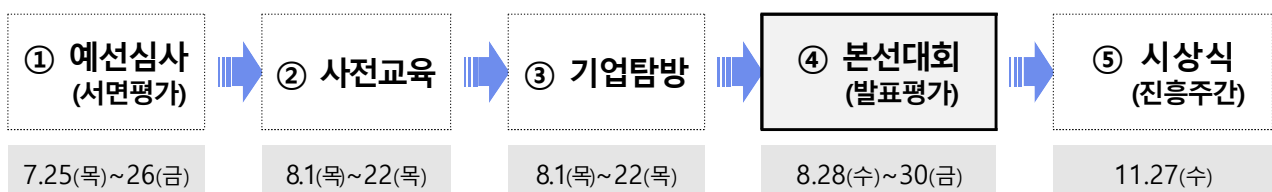
- (준비사항) 개발환경이 구성된 개인 PC 또는 노트북 필수 지참

※ 해커톤 현장입장 시 등록데스크에서 본인 확인예정이며, 신분증은 참가자 확인이 가능한 주민등록증, 운전면허증 등을 지참해야 함

- (심사기준) 해커톤 과정을 통해 도출된 결과물에 대해 기획성, 문제해결, 구현성 등 발표(시연) 평가

⑤ (시 상 식) '2024 블록체인 진흥주간(BCGW)'에서 시상식 진행 예정

※ 시상식 일정 및 장소는 수상팀 대상으로 별도 안내 예정



※ 추진 일정은 주관기관(한국인터넷진흥원) 사정에 따라 일부 변동될 수 있음

## □ 시상규모

○ (시상 및 상금규모) 총 상훈 20점, 상금 29백만원 규모

| 구분 | 『블록체인 아이디어톤』 |           |       | 『블록체인 ESG 해커톤』 |           |       |
|----|--------------|-----------|-------|----------------|-----------|-------|
| 상훈 | 대상(1팀)       | 과기정통부 장관상 | 300만원 | 대상(1팀)         | 과기정통부 장관상 | 500만원 |
|    | 최우수상(2팀)     | KISA 원장상  | 200만원 | 최우수상(2팀)       | KISA 원장상  | 300만원 |
|    | 우수상(2팀)      | KISA 원장상  | 100만원 | 우수상(2팀)        | KISA 원장상  | 200만원 |
|    |              |           |       | 장려상(10팀)       | 후원사상      | 50만원  |

※ 상금 및 상장 규모는 변경될 수 있음

## □ 유의사항

- 참가자가 제안한 아이디어는 타사 또는 타 기관 대회에서 수상한 이력이 없어야 하며, 참가자가 직접 창안한 것이어야 함
- 참가신청서의 ‘개인정보 수집·이용 동의서’ 및 ‘참가서약서’ 는 출력하여 자필로 기재 및 서명 후 스캔본 제출(팀 내 모든 참가자 제출 필요)
- 접수는 지정된 공모 시간 내에 도착한 건에 한하여 인정(방문·우편접수 불가)
- 제출된 자료는 접수 마감 이후 절대 수정 불가
- 접수 결과 및 진행 과정에 대한 연락은 개별 통보함
- 참가자가 제안한 아이디어의 모든 지적재산권에 대한 민·형사상의 책임은 참가자 본인에게 있음, 참가자는 본 경진대회를 통해 얻은 지적재산권을 보유하며, 자유롭게 권리 행사 가능
  - 참가자는 재직·소속 중인 기업·기관 등의 아이디어·솔루션 등으로 경진대회에 절대 응모가 불가하며, 이를 어기고 경진대회에 응모·참가하여 발생하는 모든 민·형사상의 책임은 참가자 본인에게 있음
- 개발물 및 프리젠테이션 작성을 위해 사용하는 소스(그림, 사진 등)에 대한 사용권은 참가자 본인이 확인해야 하며, 따라서 개별 소스에 대한 원저작자에게 이용 허락 여부를 반드시 사전 확인할 것

- 참가자는 경진대회에 응모한 아이디어 등이 타인의 아이디어를 고의로 도용한 것으로 인정될 경우 수상 이후에도 수상은 취소되며 참가자는 상금을 반환하여야 함
- 심사결과 일정 수준 이상의 작품이 없을 경우 시상규모가 변경 될 수 있고 팀 및 개인별 심사점수는 어떠한 경우에도 공개하지 않음
- 공동 출품 작품의 수상 시 상금은 대표자에게 지급되며 주최 기관은 상금 배분에 관여하지 않음
- 주관기관은 당선작의 게시, 전시, 자료집, 2차 자료로 가공을 하거나 홍보자료 등으로 활용할 수 있고 수상자의 성명 및 아이디어 등은 언론사에 공개될 수 있음

#### □ 안내 및 문의처

- (카카오톡 채널) “2024베스트챌린지” 검색
- (사무국 연락처) 051-902-9005
- (사무국 메일) 2024bestchallenge@gmail.com