

◆ Since 2022.11

Index

/ 비전

/ 회사연혁

/ 프로젝트

/ 사업전망

/ 포트폴리오

/ CTO 소개

# 나비스쿨 회사소개서

company profile



E-Mail nabeedu@gmail.com

# Recruiting Pitch



나비스쿨은 전 세계를 대상으로 하는 진정으로 독특한 소셜미디어 플랫폼을 구축하여 5년 안에 세계 200위 웹사이트 진입 & 나스닥 상장을 목표로 하는 스타트업입니다. 다시 말해서 우리는 수십년의 경험, 기술적 능력, 그리고 성공을 위한 커다란 야망을 품은 집합체입니다. 하지만 뛰어난 개발자 없이는 꿈을 실현할 수 없습니다. 우리는 직원이 아닌 '회사의 주인'을 찾고 있습니다.

# 문해력 향상과 책 토의를 위한, 소셜미디어 플랫폼



인간지능과 인공지능이 공존하는 집단지성 소셜미디어 플랫폼을 만들어가고 있습니다. 이 글로벌 소셜 미디어 플랫폼은 주로 책을 중심으로 진행되며 사용자는 책 전체, 장, 단락, 문장 또는 단일 이미지에 대해 토론하도록 주제를 제안할 수 있습니다.

# 'Booktoe 북토' 소셜미디어 플랫폼 VISION & ROADMAP



한국을 시작으로 14억 명의 책 독자들이 함께 모일 수 있는 책 중심의 글로벌 소셜 미디어 플랫폼을 구축하려고 합니다. 인류는 AI가 우리의 질문에 대답할 뿐만 아니라 우리에게 질문을 제안하는 세상으로 진입하고 있습니다. Booktoe는, 쉽게 해결되지 않는 많은 문제를 해결하기 위해 창의적인 지적 능력과 비판적 사고 능력을 키워 이에 대응하는 것을 목표로 합니다.

우리는 다른 국가로 확장하기 전에 한국에서 베타 테스트할 Android 앱을 구축하고 있습니다. 플랫폼 웹사이트는 2025년 초에 나올 예정입니다. Android 앱과 웹사이트 모두 자체 AI 구성 요소를 통합할 것입니다. 우리는 5년 안에 세계 200대 웹사이트 진입을 목표로 하고 있으며, 나스닥 상장을 목표로 하고 있습니다.

## Book Discussion Social Media 책 토의 소셜미디어 "Booktoe"

기간 2024.05~  
 분류 소셜 미디어  
 작업 Application

북토는, HI(Human Intelligence)와 AI(Artificial Intelligence)가 공존, 협력하는 집단 지성 사이트입니다.  
 책 전체, 한 챕터, 한 줄, 그림 한 장만으로도 누구나 주제를 자유롭게 토의하고 토의에 참여하는 Global Book Discussion  
 소셜 미디어 플랫폼입니다.



# 사업전망 및 분석

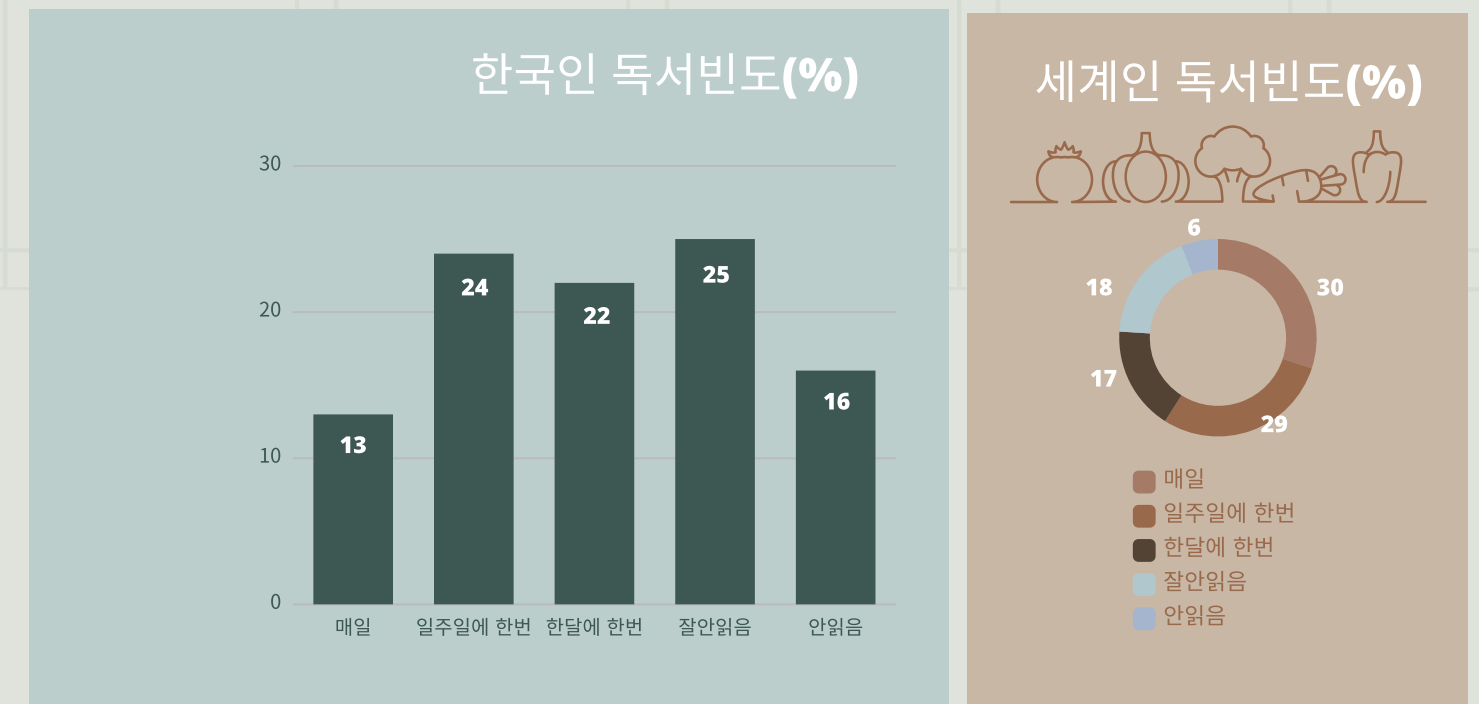
현재 글로벌 시장에는 제한된 기능만 갖춘 북클럽들만 존재하고 있습니다.

[제한된 기능]

일방적 책 추천, 단순한 답글, 별점주기 등 수동적이거나 한정된 기능



한국은 37% OECD 17개국은 59%  
최소 14억 7500만명 잠재적 고객이 존재합니다.



→ 폭발적 잠재수요에 비해 아직 시장의 강자는 등장하지 않았습니다.

# 협업할 CTO 소개

## CTO

30년 이상의 실무 소프트웨어 엔지니어링 경험을 보유하고 있습니다. 국립슈퍼컴퓨팅센터(National Center for Supercomputing)의 연구원이자 미국 주요 기업의 소프트웨어 연구소 소장이었습니다. 방대한 경험을 통해 귀하에게 엄청난 학습 기회를 제공할 것입니다.

도전을 즐기고 문제에 대한 창의적인 해결책을 생각해 낼 수 있는 유형의 사람이라면 자사와 협업이 기대됩니다.

## 약력

- 미 국방부 슈퍼 컴퓨팅 센터 과학자 (1988~1995)
- HP(Hewlett Packard) 국제 소프트웨어 연구소 총책임자 (2001~2009)

## 주요 개발이력

- McDonnell Douglas – F-18 and F-15 avionics 중 flight surface control 소프트웨어 개발
- National Center for Super Computing 에서 the US military war game 소프트웨어 개발
- VLM 109 Cruise Missile navigation and control program 개발
- Unreal 3D game engine 개발