

주전공(단일전공)

※ 컴퓨터공학부 소속 학생들의 졸업기준을 '입학년도' 이후 기준 중 학생이 선택하여 졸업기준을 정할 수 있다.

2025~2026학번

| | |
|--------|---|
| 이수학점 | 전공학점 63학점 이수(전필 24학점 + 전선 내규필수 5학점을 포함한 63학점 이수) |
| 전필 | 이산수학(3), 논리설계(3), 컴퓨터프로그래밍(3), 자료구조(3), 컴퓨터구조(3), 시스템프로그래밍(3), 알고리즘(3), 공대 공통교과목(3) |
| 전선내규필수 | 소프트웨어 개발의 원리와 실습(4), 컴퓨터공학세미나(1) 또는 컴퓨팅 살펴보기(1) 중 1과목 선택 |

2021~2024학번

| | |
|--------|--|
| 이수학점 | 전공학점 63학점 이수(전필 30학점 + 전선 내규필수 8학점을 포함한 63학점 이수) |
| 전필 | 이산수학(3), 논리설계(4), 컴퓨터프로그래밍(4), 전기전자회로(3), 자료구조(3), 컴퓨터구조(3), 시스템프로그래밍(4), 알고리즘(3), 공대 공통교과목(3) |
| 전선내규필수 | 소프트웨어 개발의 원리와 실습(4), 컴퓨터공학세미나(1) 또는 IT-리더십세미나(1)(세미나는 1과목만 이수), 창의적통합설계 1(3) 또는 창의적통합설계 2(3) |

2020학번

| | |
|--------|--|
| 이수학점 | 전공학점 63학점 이수(전필 31학점 + 전선 내규필수 8학점을 포함한 63학점 이수) |
| 전필 | 이산수학(3), 논리설계(4), 컴퓨터프로그래밍(4), 전기전자회로(3), 자료구조(4), 컴퓨터구조(3), 시스템프로그래밍(4), 알고리즘(3), 공대 공통교과목(3) |
| 전선내규필수 | 소프트웨어 개발의 원리와 실습(4), 컴퓨터공학세미나(1) 또는 IT-리더십세미나(1)(세미나는 1과목만 이수), 창의적통합설계 1(3) 또는 창의적통합설계 2(3) |

2019학번

| | |
|--------|--|
| 이수학점 | 전공학점 63학점 이수(전필 35학점 + 전선 내규필수 4학점을 포함한 63학점 이수) |
| 전필 | 이산수학(3) 논리설계(4), 컴퓨터프로그래밍(4), 전기전자회로(3), 자료구조(4), 컴퓨터구조(3), 소프트웨어 개발의 원리와 실습(4), 시스템프로그래밍(4), 알고리즘(3), 공대 공통교과목(3) |
| 전선내규필수 | 컴퓨터공학세미나(1) 또는 IT-리더십세미나(1) (세미나는 1과목만 이수), 창의적통합설계 1(3) 또는 창의적통합설계 2(3) |

주전공(단일전공)

2015~2018학번

| | |
|--------|--|
| 이수학점 | 전공학점 63학점 이수(전필 37학점 + 전선 내규 4학점을 포함한 63학점 이수) |
| 전필 | 이산수학, 논리설계(4), 컴퓨터프로그래밍(4), 전기전자회로, 자료구조(4), 컴퓨터구조, 소프트웨어 개발의 원리와 실습, 시스템프로그래밍(4), 하드웨어시스템설계, 알고리즘, 공대 공통교과목 |
| 전선내규필수 | 컴퓨터공학세미나(1) 또는 IT-리더십세미나(1)(세미나는 1과목만 이수), 창의적통합설계 1(3) 또는 창의적통합설계 2(3) |

2011~2014학번

| | |
|--------|---|
| 이수학점 | 전공학점 63학점 이수(전필 36학점 + 전선 내규 5학점을 포함한 63학점 이수) |
| 전필 | 이산수학, 논리설계, 논리설계실험, 컴퓨터프로그래밍, 전기전자회로, 자료구조, 프로그래밍의 원리, 컴퓨터구조, 운영체제, 프로그래밍언어, 알고리즘, 공대 공통교과목 |
| 전선내규필수 | 컴퓨터공학세미나, IT-리더십세미나, 프로젝트1 또는 프로젝트2 |

2008~2010학번

| | |
|--------|---|
| 이수학점 | 전공학점 60학점 이수(전필 33학점 + 전선 내규 5학점을 포함한 60학점 이수) |
| 전필 | 이산수학, 논리설계, 논리설계실험, 컴퓨터프로그래밍, 전기전자회로, 자료구조, 프로그래밍의 원리, 컴퓨터구조, 운영체제, 프로그래밍언어, 알고리즘 |
| 전선내규필수 | 컴퓨터공학세미나, IT-리더십세미나, 프로젝트1 또는 프로젝트2 |