

병역특례 (전문연구요원) 채용 3D 그래픽스 프로그래머, 주식회사 컨위스

연세대학교 공과대학 건설환경공학과 허준 교수님이 운영하는 주식회사 컨위스입니다.
아래와 같이 병역특례 전문연구요원을 모집합니다.

[지원 자격]

- 자연계 석사 이상 학위를 취득한 사람 (석박 통합생의 경우 통합 과정을 수료한 사람)
- 사회복무요원소집 대상 보충역으로 자연계 학사학위를 취득하고 병역지정업체로 중소기업
부설연구기관에 근무하고 있는 사람
- 자연계 (이학, 공학) 석사 또는 박사
- 국내 대학원과 동등한 학력이 인정되는 학위를 가진 해외 대학교 석사 또는 박사

[팀/프로젝트 소개]

- DirectX12를 사용한 고성능 렌더링 엔진 개발
- 서버 사이드 렌더링을 통한 다중 유저 렌더링
- 대용량 데이터 렌더링 및 최적화

[담당업무]

- 대용량 데이터 렌더링 엔진 개발과 서비스에 필요한 그래픽 기능 R&D 및 최적화
- 자체 개발 엔진 수정 및 최적화
- GLTF 표준에 근거한 PBR, Skinned Animation 구현
- 실시간 조명, 포스트프로세싱, 머터리얼 개발 및 커스터마이징
- GPU 성능 분석 및 최적화, 비디오 메모리 사용량 최적화
- DLSS, GI등을 통한 비주얼 품질 향상
- RTX 4090 과 RTX 5090 대상의 최적화

[필수 역량]

- C++에 대한 깊은 이해도가 있으신 분
- CPU 및 GPU의 구동 방식에 대한 이해도가 있으신 분
- 데이터 처리 파이프라인에 대한 이해도가 있으신 분
- 실시간 3D 렌더방식에 대한 이해도가 있으신 분
- 그래픽스 관련 지식을 보유하신 분
- 셰이더에 대한 이해도가 있으신 분

[우대 사항]

- 게임동아리 등의 활동을 통해 직접 3D그래픽스 프로그램을 개발 또는 출시/관리해보신 분 (프로젝트 무관)
- Dump 분석 및 Profiling 트러블슈팅이 가능하신 분
- GPU 아키텍처 및 병렬 처리 이해도 보유하신 분
- 자체 렌더링 엔진 또는 커스텀 셰이더 개발 경험 보유하신 분
- Shader debugger를 통한 그래픽스 최적화 경험 보유하신 분

[제출서류]

- 제출처 : https://www.jobkorea.co.kr/Recruit/Gl_Read/48356682?Oem_Code=C1
- 성적증명서(필수)
- 포트폴리오(필수)
- 본인 논문 초록 또는 연구 포트폴리오(선택사항)

[지원 일정]

채용시 마감

[근무 지역]

연세대학교 공학원 (신촌역 2번 출구 500미터 이내)

[급여]

회사 내규에 따름, 면접시 협의

[복리후생]

4대 보험, 연차

[담당자]

김우선 책임연구원 (wskim@conworth.io)