

글로벌 NO.1행 특급열차

# 넷마블이 곧 출발합니다!



← 2015 글로벌 NO.1

2014 넷마블 하반기 인턴십

← 2013 국내 NO.1

승차권은 열정과 도전입니다

넷마블과 글로벌 NO.1으로 가실분은 탑승하여 주시기 바랍니다

**넷마블호 탑승자격**

- ① 넷마블과 함께 게임으로 글로벌 No.1 정복에 주인공이 되실 분
- ② 게임에 대한 강한 열정과 도전, 끼와 센스, 높은 경험치를 보유한 분
- 인턴십 : 기출업자 및 2015년 2월 / 8월 졸업예정자
- 연구원(석박사) : 석사 / 박사 학위소지자 및 2015년 2월 학위수여 예정자

※ 남성 지원자의 경우 병역필 또는 면제자

**넷마블호 모집분야**

- 인턴십 : 게임PM / 게임개발(소프트웨어개발, 서버, 클라이언트) / 게임기획
- 연구원(석박사) : 소프트웨어개발, 빅데이터, 데이터분석

**넷마블호 탑승방법**

- 접수방법 : 채용홈페이지 ([netmarble.com/recruit/notice](http://netmarble.com/recruit/notice))에서 온라인 접수
- 접수기간 : 2014.11.24(월) 10:00 ~ 2014.12.7(일) 18:00

**탑승절차****인턴십****연구원(석박사)****탑승 시 확인사항**

- 자세한 사항은 ([netmarble.com/recruit/who](http://netmarble.com/recruit/who))를 통해 확인 바랍니다.
- 제출된 지원서는 미감일사전까지 수정이 가능합니다.
- 석박사의 경우 학위논문을 반드시 첨부하여 주시기 바랍니다.(파일명 예시 : 직무\_성명)

· 문의처 : [recruit@netmarble.com](mailto:recruit@netmarble.com)**모집부문**

모집회사	직무구분	직무소개
	<b>게임PM</b>	<p><b>사업PM (Project Manager)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 게임 서비스의 시작과 끝을 책임지고 진행</li> <li>- 신규게임 발굴, 계약진행, 서비스 운영, 사업 및 마케팅 기획</li> <li>- 사업지표(데이터) 관리 및 분석, 일정 관리</li> <li>- 내외부 유관부서와의 원활한 소통 및 협상</li> <li>- 핵심 개발생(재미) 및 서비스 향상</li> </ul>
<b>넷마블게임즈</b>	<b>게임개발</b>	<p><b>소프트웨어 개발</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 자료구조, 알고리즘, 데이터베이스, 네트워크, 운영체제</li> <li>- 소프트웨어공학 등에 대한 기본 지식 우수자</li> <li>- 문제해결능력 우수자</li> <li>- 수행직무 : 게임서비스플랫폼 개발 / 모바일게임 개발 / QA / 시스템 엔지니어링</li> </ul> <p><b>연구원 (석박사)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 소프트웨어 개발</li> <li>- 컴퓨터공학 및 관련 전공 석박사</li> <li>- 3D그래픽스 / 인공지능 / 가상현실 / 시스템 프로그래밍 전공자 우대</li> <li>- 개발역량 보유자 우대</li> </ul> <p><b>· 빅데이터</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 빅데이터 관련 전공자</li> <li>- Hadoop, Storm, Spark 경험자 우대</li> </ul> <p><b>· 데이터분석</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 통계학 및 관련 전공 석박사</li> <li>- 통계학적 지식 및 사고방식 보유자</li> <li>- 가설검증, EDA, Regression, Classification 능력</li> <li>- 데이터 처리 능력(SQL) 보유자 우대</li> <li>- 게임 관련지식 보유자 우대</li> </ul>
<b>넷마블앤파크</b>		
<b>넷마블몬스터</b>	<b>게임개발</b>	<p><b>서버 / 클라이언트</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 서버/클라이언트 모델, 웹서비스에 대한 기술적 이해</li> <li>- C/C++/C# 사용능력</li> <li>- Unity 엔진 사용능력</li> <li>- 개발 Tool 사용 능력</li> <li>- DB 설계 및 SQL 구현</li> <li>- 컴퓨터공학 등 관련 전공자 우대</li> </ul>
<b>블루페퍼</b>		
<b>넷마블엔투</b>	<b>게임기획</b>	<p><b>시나리오 / 시스템 / 벌련싱 / 콘텐츠 / 해외사업 기획</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 문화, 역사, 예술 등 인문학적 소양</li> <li>- 우수한 커뮤니케이션 스킬 및 문서작성 능력</li> <li>- 데이터분석 및 프로젝트 매니징 능력</li> <li>- 외국어(영어, 중국어, 일본어 등) 활용능력 우수자 우대</li> </ul>