학사과정 전공교과목 이수 표준형태 (2021학번부터 적용)
(Recommended Tracks for Undergraduate Majors)

<table>
<thead>
<tr>
<th>학기학번</th>
<th>I</th>
<th>II</th>
<th>학점</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>1</td>
<td></td>
<td>4190.101*</td>
<td>이산수학</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>4190.103A</td>
<td>프로그래밍연습</td>
</tr>
<tr>
<td>2</td>
<td>M1522.000600* 컴퓨터프로그래밍</td>
<td>4190.206A*</td>
<td>전기전자회로</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>M1522.000700* 논리설계</td>
<td>4190.209</td>
<td>컴퓨터공학세미나</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>400.021 정보통신융합</td>
<td>4190.210</td>
<td>프로그래밍의 원리</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>4190.308*</td>
<td>컴퓨터구조</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>M1522.000900* 자료구조</td>
<td>3</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>( )*</td>
<td>공과대학 공통교과목</td>
</tr>
<tr>
<td>3</td>
<td>4190.306 오토마타이론</td>
<td>4190.307</td>
<td>운영체제</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>4190.313 선형 및 비선형 계산모델</td>
<td>4190.309A</td>
<td>하드웨어시스템설계</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>4190.416A 디지털신호처리</td>
<td>4190.310</td>
<td>프로그래밍언어</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>M1522.000800* 시스템프로그래밍</td>
<td>4190.407*</td>
<td>알고리즘</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>M1522.001400 데이터마이닝 개론</td>
<td>M1522.000200 창의적통합설계</td>
<td>3</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>M1522.002400 소프트웨어 개발의 원리와 설습</td>
<td>M1522.001800 창의적통합설계</td>
<td>2</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>M1522.002500 양자컴퓨팅 및 정보의 기초</td>
<td>3</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>M1522.002800 블록체인의 이해</td>
<td>3</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>M2177.004300 디리OnClickListener</td>
<td>3</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>M1522.006400 컴퓨터교육의 실무응용</td>
<td>3</td>
</tr>
</tbody>
</table>

교과목 이수규정 (Departmental Course Requirements)

1. ( )* 공과대학 공통교과목
   - 공과대학 공통과목 전 영역에서 3학점을 필수로 이수하여야 함
   - 400.XXX 또는 M2177.XXXXXXX 과목은 최대 9학점까지 인정
     (정보통신융합 및 디리OnClickListener의 기초는 9학점 제한에서 제외)

2. 학부 내규에 의한 이수규정을 따로 하야 함.
경과조치

① ‘4190.206A 전기전자회로’를 수강한 학생은 구 교과과정 ‘4190.206 전자회로’와 ‘4190.208 회로이론’ 두 과목 이수를 충족한 것으로 본다.

② 4190.102A 컴퓨터프로그램을 수강한 학생은 구 교과과정 ‘419.311 컴퓨터시스템실습’과 ‘419.312 컴퓨터이용설계실험’ 두 과목 이수를 충족한 것으로 본다.

※ 학사과정 전공과목 이수표준형태는 2021학번부터 적용하며, 2020학번 이전 입학생은 종전 전공과목 이수표준형태를 따른다.

전공선택 인정과목(Credited as Major Elective for Dept. of Computer Science and Engineering)

① 공과대학 전기정보공학부, 산업공학과, 자연과학대학 수리과학부 및 통계학과, 연합전공 기술경영 및 정보문화학, 경영대학, 연합전공 인공지능, 연합전공 인공지능반도체공학 과목 중 학부장이 인정하는 과목으로 총 12학점까지 인정

전기·정보공학부와 산업공학과의 경우 컴퓨터공학부와 유사과목은 인정불가

[경영대학 교과목은 아래의 교과목에 한하여 인정]
251.101 경영학 원론, 251.204 재무회계, 251.205 회계원리, 251.209 조직행동론, 251.321 마케팅 관리,
251.301 재무관리, 251.303 인사관리, 251.322 국제경영, 251.332 현대경영이론, 251.215 조직구조론

② 1999학년도 이전 입학생으로서 자연과학대학 자연과학부 전산과학전공과 공과대학 컴퓨터공학부의 통합으로 인해, 소속을 자연과학대학 전산과학전공에서 공과대학 컴퓨터공학부로 변경한 학생이 기취득한 학점 중 기존의 자연과학대학 자연과학부 전산과학전공에서 전공과목으로 인정해 준 과목으로 컴퓨터공학부 학부장이 인정하는 과목

복수전공 이수규정
(Course Requirements for Double Majors)
학부내규에 따름.

부전공 이수규정
(Course Requirements for Minor)
학부내규에 따름.